

2L agency

Сага об AGON: от первых схваток до будущего линейки

АОС, один из ведущих мировых брендов на рынке мониторов, впервые представил линейку AGON в 2016 году. С того момента прошло уже полтора года, но популярность AGON продолжает набирать обороты.

Клиенты буквально сметают мониторы с полок, а европейские сайты и журналы регулярно отмечают их наградами и называют «лучшими игровыми мониторами». И это – только начало. На выставке gamescom в Кёльне АОС представила обновлённую линейку AGON?, в которую войдут модели со временем отклика всего в 0,5 мс и поддержкой новейших технологий, включая HDR.

AGON

В переводе с древнегреческого слово AGON означает соперничество или схватку. Отличное название для линейки мониторов, предназначенных в первую очередь для заядлых геймеров. Благодаря функциям премиум-класса, поддержке инновационных технологий и привлекательным ценам мониторы AGON получили признание и у казуальных, и у хардкорных игроков по всему миру. Модели с плоскими и изогнутыми экранами с диагональю от 24 до 35 дюймов и высокой частотой обновления по праву завоевали место на столах множества геймеров, вне зависимости от того, какие видеокарты они предпочитают.

AGON – первые шаги

АОС представила новую линейку игровых мониторов премиум-класса AGON в марте 2016 года, и первой её моделью стала AG271QX. Это современный 27-дюймовый монитор с матрицей TN и разрешением 1440p, частотой обновления экрана 144 Гц, временем отклика всего в 1 мс, а также с поддержкой технологии FreeSync. Новинка смогла обеспечить отличную детализацию, высокую производительность и отсутствие разрывов и подвисаний изображения даже в самых требовательных играх. Пока AG271QX собирала свой урожай наград, в том же 2016 АОС вывела на рынок её «родственников» с аналогичными параметрами, поддержкой технологии G-SYNC и 24-дюймовым экраном.

А уже в январе 2017 в продаже появилась модель, которую особенно ждали поклонники соревновательных шутеров от первого лица – АОС AG251FZ. В новинке используется самая быстрая на рынке панель с частотой обновления в 240 Гц, которая позволила полностью убрать размытие в движении даже в самых яростных схватках и свести задержку обработки команд к минимуму. AG251FZ стал любимым «оружием» для многих киберспортсменов, включая членов команды Team Liquid, установил новую планку качества для игровых мониторов профессионального уровня и стал частым гостем на различных игровых чемпионатах. Благодаря поддержке FreeSync, времени отклика в 1 мс, качественной панели TN и разрешению Full HD, AG251FZ даёт игрокам все преимущества, нужные для победы в схватке. На волне невероятного успеха этой модели в августе 2017 года АОС выпустила версию с поддержкой G-SYNC, AG251FG.

На гребне волны

Зимой 2016 года все пользователи стали на шаг ближе к своим любимым виртуальным мирам вместе с ультраширокими мониторами AGON с изогнутым экраном – AG352UCG и AG352QCX. Их большие 35-дюймовые экраны с радиусом изгиба в 2000 мм, панелью VA с соотношением сторон 21:9 и уровнем контраста 2000:1 отлично подходили для игр и просмотра фильмов, а поддержка технологии G-SYNC или FreeSync полностью устраняла подвисания и разрывы изображения. Немного позднее к ним присоединились мониторы с более привычным соотношением сторон 16:9 – AG322QCX (32", разрешение 1440p) и AG272FCX (27", разрешение 1080p). Эти стильные мониторы с безрамочным с трёх сторон экраном могли похвастаться ещё меньшим радиусом изгиба в 1800 мм, а

поддержка технологии FreeSync помогала лучше погрузиться в мир игры.

Все мониторы AGON оборудованы стереодинамиками и удобными стойками с возможностью настройки, поддерживают различные игровые режимы, включая Shadow Control и Low Input Lag, а также технологии Flicker-Free и Low Blue Light, которые помогают снизить нагрузку на зрение пользователя.

AOC выпустила 11 мониторов в линейке AGON и планирует вывести на рынок ещё множество новинок, но уже сейчас понятно, что компания прочно заняла позицию одного из самых популярных и востребованных игровых брендов. Только в Европе к этому моменту опубликовано более 480 обзоров различных моделей AGON.

Всё для победы

Мониторы AGON были представлены на 80 крупнейших киберспортивных мероприятиях, включая DreamHack, Intel Extreme Masters, Dotapit и Insomnia. Профессиональные геймеры и их фанаты следят за играми и сами играют в MOBA, шутеры от первого лица, гоночные симуляторы и файтинги, используя мониторы AGON. И каждый из них помогает игрокам добиваться лучших результатов и побеждать.

Планы на будущее

На выставке gamescom 2017 AOC представила новые мониторы из линейки AGON? с невероятно высоким разрешением, частотой обновления экрана 144 Гц или выше, поддержкой технологии HDR (High Dynamic Range) и временем отклика всего в 0,5 мс. Поддержка HDR увеличивает яркость и контрастность изображения и позволяет добиться лучшей цветопередачи, а время отклика в 0,5 мс поможет геймерам быстрее реагировать и побеждать в ситуациях, где счёт действительно идёт на миллисекунды.

Одна из таких молниеносных моделей со временем отклика 0,5 мс – AG273QCX – будет оборудована 27-дюймовым изогнутым экраном с панелью TN, разрешением QHD (1440p), частотой обновления 144 Гц, а также поддержкой AMD FreeSync2 и HDR. Благодаря расширенной цветовой гамме новинка сможет похвастаться цветопередачей невероятного для моделей с панелью TN уровня. Её «брат» с поддержкой G-SYNC, AG273QCG, обладает аналогичными характеристиками, но вместо поддержки HDR получил более высокую частоту обновления экрана в 165 Гц.

В 2018 году AOC выпустит на рынок мониторы AGON? и в очередной раз докажет, что при помощи инновационных технологий и высокого качества можно устранить все внешние преграды, которые мешают настоящим геймерам полностью раскрыть свой потенциал.